LifeMobile

- Eqlapplicazione che consente alle Associazioni e Strutture AsI di gestire le missioni assegnate dalla Centrale Operativa con dispositivi smartphone.
- Permette la trasmissione alla Centrale Operativa dei dati registrati durante lo svolgimento della stessa evitando la comunicazione via Radio e via Telefono.
- Nella schermata di apertura di LifeMobile, lapplicazione si collega al server della Centrale Operativa per verificare che lo smartphone sia effettivamente abilitato.

OPERAZIONI DA EFFETTUARE

Lælenco è configurabile dalla Centrale Operativa o dalle Associazioni direttamente da WebSer.

Eqimportante **NON selezionare**

contemporaneamente lo stesso mezzo dell**E**Associazione su più LifeMobile

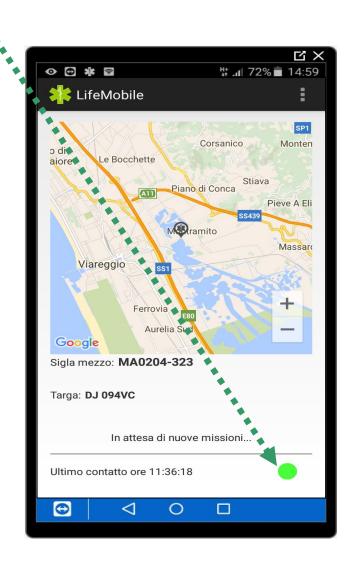
<u>attivi</u>, che richiederà conferma della scelta con un messaggio specifico:





2) Confermata la scelta si presenterà la schermata *Îln Attesa di Nuove MissioniĐ* mostrandoci, il posizionamento sulla cartografia Google Maps©.

Sotto la cartografia verranno mostrate le informazioni riguardanti la *Sigla mezzo*, la relativa *Targa*, læsito della*ltimo contatto* indicatoci dallacona; se verde positivo, se rossa negativo



3) AVVIO MISSIONE

Nel momento in cui si invia una missione al mezzo dello Associazione questa lo riceve sullo smartphone, passando dallo stato *Îln attesa di nuove missioni* allo stato *Îluova missione* attivando la schermata con

SIRENA ROSSA e AVVISO SONORO DI ALLARME.

Premendo sulla sirena sarà possibile visualizzare i dettagli del servizio.



Apparirà ora una schermata riepilogativa dove, in Alto e al Centro, verranno visualizzati i dati del servizio. In Basso compariranno i tasti funzione:

- " In Alto:
- " ID Missione
- " Data



In Basso saranno visualizzati i tasti funzione. Questi cambieranno sulla base dellavanzamento della missione consentendo la registrazione dei tempi

- Avvia con navigazione
- Avvia senza navigazione

4) MISSIONE ACCETTATA

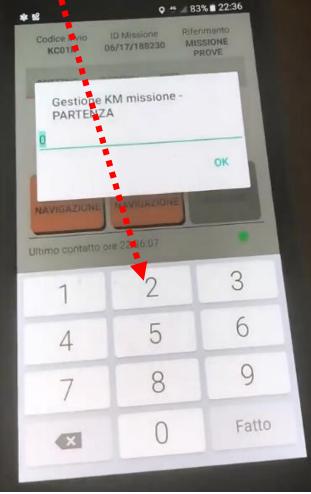
Si procede allavvio con o senza navigazione. Verrà richiesto libraserimento dei KM di partenza del

mezzo o la conferma di

quelli eventualmente

suggeriti.





5) PREMUTO II tasto ÏAvvia con navigazioneĐ

si presenterà la schermata con cartografia dove verranno visualizzati obiettivo della missione,

identificati da marker rossi.

La destinazione della missione viene invece identificata da un marker verde.

6) PARTENZA MISSIONE

A questo punto per partire effettivamente in missione dovremo

<u>premere sul pulsante</u> l'Partenza missioneD-

Si avvierà così la navigazione verso lopbiettivo registrando il primo tempo di missione.





7) raggiunto il target della missione verrà premuto il

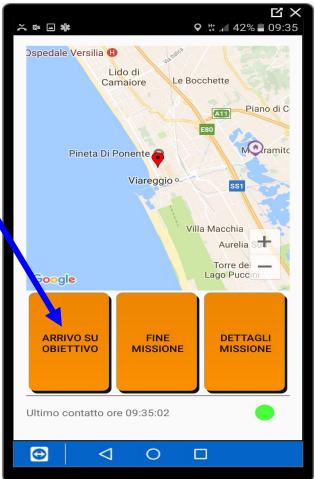
tasto ÏArrivo su obiettivoĐ

8) Nel passaggio successivo, oltre alla visualizzazione del tasto

ÏPartenza da obiettivo

si presenterà la schermata contenente i campi valorizzabili con menù a tendina relativi a

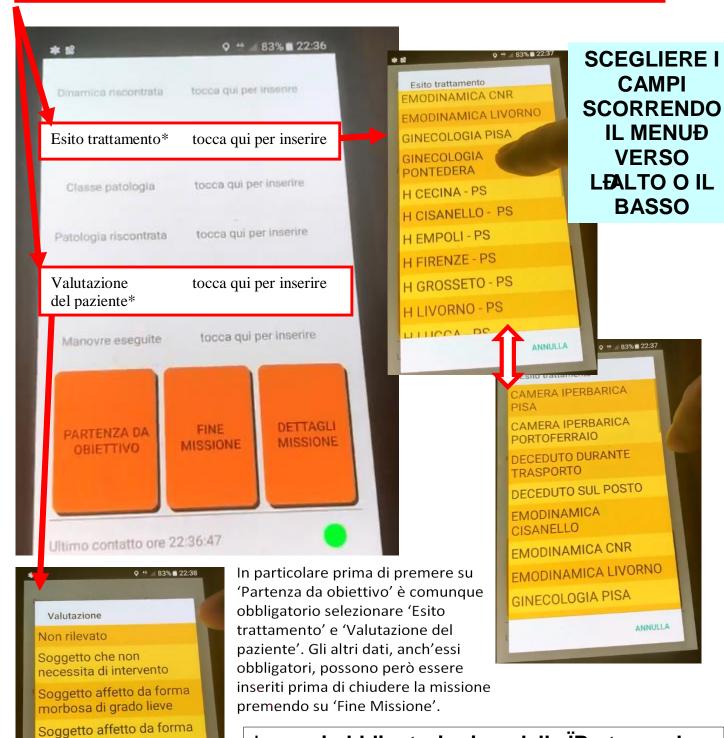
- ÏDinamica RiscontrataĐ
- ÏEsito trattamentoĐ
- ÏClasse patologiaĐ
- ÏPatologia riscontrataĐ
- ÏValutazione del pazienteĐ
- ÏManovre eseguiteĐ
 Questi campi dovranno
 essere compilati entro
 IĐnvio del ÏFine MissioneĐ





AVREMO LEAPERTURA DI MENUEA TENDINA

CAMPI OBBLIGATORI PRIMA DELLA PARTENZA DA OBIETTIVO



morbosa grave

Soggetto con

funzioni vitali

compromissione delle

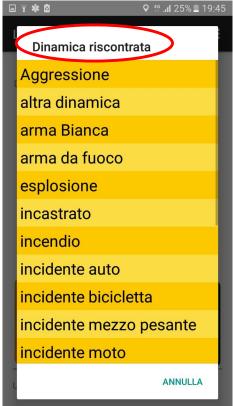
ANNULLA

Soggetto deceduto

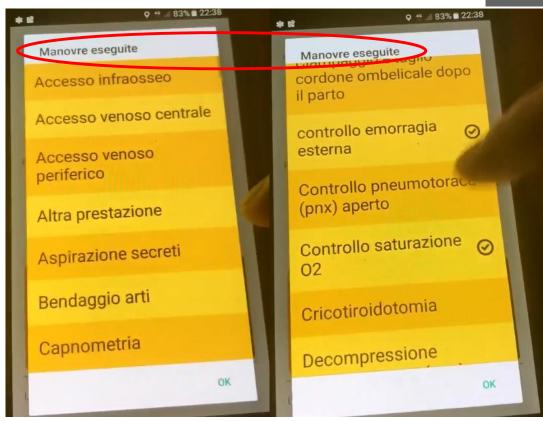
I <u>campi obbligatori</u> prima della ÏPartenza da obiettivoĐsono contraddistinti da un asterisco. Una volta inserite almeno queste due in formazioni sarà quindi possibile dirigersi verso la destinazione. Quindi, raggiunta questa, verrà premuto il relativo pulsante ÏArrivo a destinazioneĐ

LE ALTRE SCELTE DA INSERIRE SCORRENDO IL MENU A TENDINA SI POSSONO INSERIRE IN UN SECONDO MOMENTO PRIMA DI PREMERE IL TASTO FINE MISSIONE, PREMENDO SULLA VOCE PRESCELTA DI COLORE GIALLO O ARANCIO (ma è sempre consigliabile inserirli prima della partenza da OBIETTIVO)





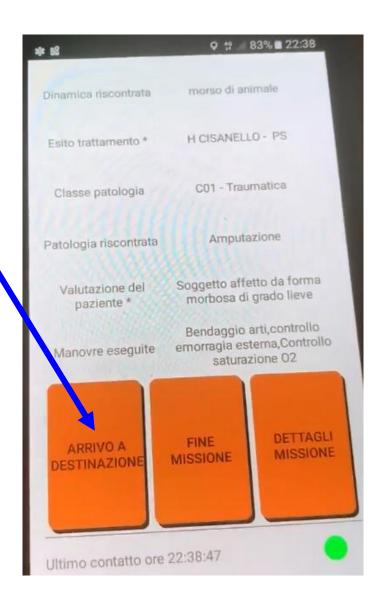




9) ARRIVO IN PS

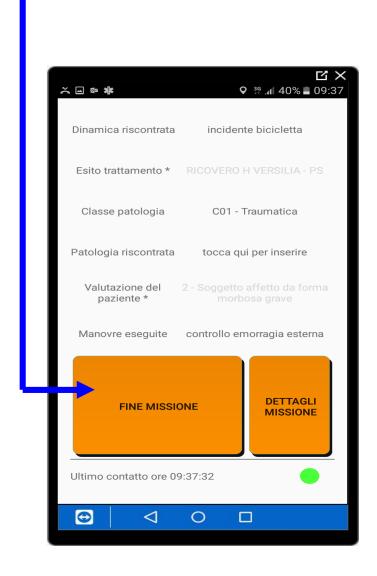
Verrà premuto il pulsante

ARRIVO A DESTINAZIONE



10) FINE MISSIONE

Allouscita dal PS, consegnato il paziente, verrà premuto il pulsante <u>FINE MISSIONE</u>



11) ERRORE

Se però i dati obbligatori non sono stati compilati, alla pressione del £ine missioneq apparirà un messaggio:

Errore ÏNon hai compilato correttamente i campiĐ

Una volta compilati questi sarà possibile procedere.



12) RIENTRO IN SEDE

Dopo la pressione del pulsante **¡Fine MissioneĐ**

la schermata contenente i dati compilati sparirà per lasciare spazio alla cartografia di Google.

Sarà visibile anche loultimo tasto funzione per la missione in corso ovvero

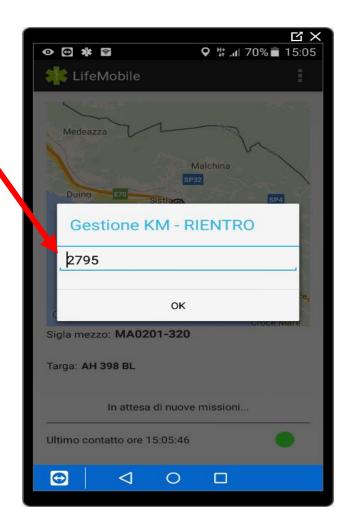
ÏRjentro in sedeĐ

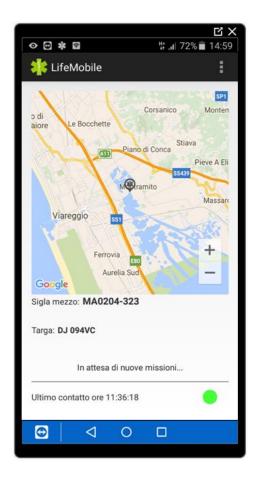
che consentirà la registrazione dellæffettivo rientro



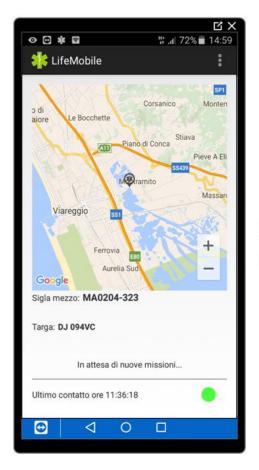
13) KM PERCORSI

Successivamente alla pressione del pulsante **iRientro** in sedeĐ lapplicazione richiederà lapserimento dei Km di fine servizio.





Dopo aver immesso i Km di rientro LifeMobile tornerà allo stato inziale ovvero 'In attesa dinuove missioni' rendendo il mezzo disponibile per eventuali altre missioni.



Qualora occorra cambiare mezzo, prima di rendersi disponibili per ulteriori missioni, sarà necessario uscire dall'applicazione e riaprirla per selezionare il mezzo desiderato tra quelli disponibili.

